

DAMBORD

Aantal spelers:

2

De spelregels van Dambord:



De 2 spelers zitten recht tegenover elkaar, het bord ligt naar je toe met een donkere hoek linksonder. De spelers hebben ieder 12 schijven welke verdeeld worden over de donkere vlakken op de onderste 3 rijen. De 2 middelste rijen blijven leeg. De speler met de lichte schijven begint.

- De schijven mogen enkel 1 vak diagonaal naar voor geschoven worden. Enkel de zwarte vlakken worden gebruikt.
- Zodra je een schijf aanraakt, moet je deze verplaatsen.
- Je kan enkel een schijf verschalken, als het zwarte vak, diagonaal achter de te verschalken schijf, leeg is.
- Je springt zo, over de schijf. Je kan nooit op de schijf springen.
- Verschalken is verplicht. Je moet die zet maken.
- Je kan in dezelfde zet, meerdere schijven verschalken (1,2,3,...) en het is ook mogelijk dat je vanaf de 2^{de} zet dan achteruit op het bord moet springen. Enkel op deze manier is dat, vanaf de 2^{de} zet, toegestaan.
- Als een schijf aan de basislijn van de tegenstander komt, “de damlijn” kan hij niet meer vooruit. Er wordt een schijf bovenop gelegd en vanaf dat moment is die dubbele schijf “een Dam”. Een Dam mag terug en is niet beperkt tot één veld. De dam mag over meerdere velden op een diagonale lijn gaan.
- Een dam mag dus 2 sprongen maken op een leeg veld. Dit loopt op, indien na de 2^{de} sprong, een schijf kan verschalkt worden. Meerdere sprongen zijn dus mogelijk.
- Een speciale situatie ontstaat wanneer de schijf in een zet de damlijn bereikt, maar nog achterwaarts moet doorslaan en de schijf aan het eind van zijn zet niet meer op de damlijn is. In deze situatie wordt de schijf geen dam! Pas bij de volgende zet, waarbij de schijf terug op de damlijn komt, wordt deze “een dam”.
- Indien je met een schijf en met een dam, een schijf van de tegenstander kan verschalken. Mag je zelf kiezen of dit gebeurt met de schijf of met de dam. Hou hierbij rekening dat een meerslag prioriteit krijgt. (dus indien je een meerslag kan maken met de schijf, maar niet met de dam, moet je de schijf gebruiken.

Puntenverdeling:

Een speler wint, zodra alle schijven van de tegenstander zijn verschalkt of wanneer de tegenstander geen reglementaire zetten meer kan doen.

Bv: de tegenstander heeft geen dam meer, en alle pionnen staan vast. Ze kunnen geen stap naar voor en ze kunnen geen andere schijf meer verschalken. Indien beide spelers nog 1 schijf of 1 dam overhebben, is het gelijkspel.