

SPELREGELS SJOELSTEEN SCHIETEN

Aantal spelers:

2

Spelregels Sjoelsteen schieten:

Het spelbord bestaat uit 2 velden en een middenbeuk. In de middenbeuk bevindt zich slechts een kleine poort waardoor de sjoelen kunnen doorschieten.

Elke speler heeft 3 sjoelen in rood of blauw welke naar de tegenstander geschoten moeten worden.



- Zit met 2 spelers recht tegenover elkaar van het spelbord. Leg je sjoel klaar in de rekker, trek deze naar achter maar hou hem OP het spelbord. Je mag de sjoel NIET opheffen van het spelbord en tel beide af. 3,2,1... start.
- Zodra er is afgeteld probeer je de sjoelen af te schieten, door de poort naar de andere zijde van het speelveld.
- Als de blauwe speler, een schijf in het rode veld heeft afgeschoten moet hij deze laten liggen.
- Een speler wint de ronde pas als alle schijven van zijn kleur op het speelveld van de tegenstander liggen.
- Een sjoel die buiten het spelbord vliegt wordt terug in het spel gebracht maar let op. Als bijvoorbeeld de rode speler een sjoel afschiet, deze op het blauwe veld terechtkomt en dan buitenspel gaat, wordt deze afgekeurd. De schijf wordt terug in het spel gebracht en moet terug afgeschoten worden om een punt te scoren.
- Het spel wordt tijdens "buitenspel" NIET stilgelegd. Als je dus een schijf buiten schiet, moet opstaan van je plek om de schijf terug in het spel te brengen, mag de tegenstander dus gewoon blijven verder schieten. Je wordt dus dubbel gestraft!
- Speel 5 sets op de manier.

Puntenverdeling:

- 3 schijven op het veld van de tegenstander staat voor 1 punt.
- Elke ronde worden de punten opgeteld en na 5 ronden is de speler met de meeste punten de winnaar.
- Indien het gelijkstand is na 5 ronden, worden er nog 3 ronden extra gespeeld.

Veel plezier!