

## **SPELREGELS HOEFIJZERWERPEN (outdoor)**

### **Aantal spelers:**

1-8 per ronde

### **Spelregels Hoefijzerwerpen outdoor:**

- Sla de staak ongeveer 30 cm in de grond. De staak moet lichtjes gekanteld worden geplaatst met de top (bovenkant) richting de werpplaats.
- Gooi een munt op (kop of let) om te bepalen welke speler of welk team start.
- Ga op een afstand van 10meter en 16 cm staan (officiële afstand, je kan deze verkleinen naargelang de leeftijd van de spelers)
- Speel je met 2 spelers, gebruik je 4 hoefijzers per speler.  
Speel je met 3 of 4 spelers gebruik je 2 hoefijzers per speler.  
Vanaf 5 spelers, speel je met 1 hoefijzer per speler.
- De spelers proberen nu om de beurten, om de hoefijzers naar de staak te werpen. Je mag een aantal stappen “aanlopen” maar je voet mag nooit over de 10,16 meterlijn of werplijn komen.
- Een hoefijzer dat rond de paal ligt noemen we “een ringer”.
- Je kiest zelf hoe je het ijzer vasthoudt maar werpen gebeurt onderarms en... let op voor omstaanders!!!

### **Puntenverdeling:**

- Een hoefijzer mag maximum 15 cm van de paal verwijderd liggen om mee te tellen. Liggen er hoefijzers buiten de 15 cm, tellen deze niet mee.
- Een hoefijzer dat binnen de 15 cm van de staak is en het dichtste bij de staak ligt van alle deelnemers scoort 1 punt.
- 2 hoefijzers van dezelfde speler dichtste bij de staak scoren 2 punten.
- Een “ringer” scoort 3 punten.
- Een ringer en een hoefijzer die het dichtste bij ligt van dezelfde speler is dus 4 punten.
- 2 ringers van één speler of team zonder andere hoefijzers binnen een straal van 15 cm, scoren 6 punten.
- In geval van gelijkspel, worden alle punten van die ronde geschrapt.
- Een speler is gewonnen zodra deze 21 punten bij elkaar heeft gescoord.

Indien een hoefijzer van de 1<sup>ste</sup> speler zich verplaatst door de worp van de volgende speler blijft dit ijzer liggen op zijn nieuwe plaats. Ook al is hij nu buitenspel.

Voorbeeld:

Speler A en Speler B hebben een ringer = Gelijkspel dus geen punten.

Speler A heeft 2 ringers, speler B heeft 1 ringer = Speler A krijgt 3 punten.

Veel plezier!