

SPELREGELS TEPPE SCHIET / PAAPGOOIEN

Aantal spelers:

max. 7 personen

Extra benodigdheden: enkele muntstukken

De spelregels van teppeschiet:

- Plaats het stokje (paap) rechtop in het gras of op het zand. Leg op het stokje 8 muntstukken.
- Vervolgens gaan de spelers vanop een afstand van 8 meter van de paap staan. Leg hier een markering zodat er geen discussie mogelijk is.
- Elke speler kiest één (of meerdere) schijven uit. Dit zijn de “teppe’s” Er zijn 7 teppe’s in een spel, dus je kan met 7 personen spelen. Indien je slechts met 2 speelt, neem je elk 3 teppe’s.
- Je kan kiezen voor een individueel spel of een teamspel.
- Bij het individuele spel, is het de bedoeling dat elke speler probeert de paap omver te werpen én probeert zijn teppe (schijf) zo dicht mogelijk bij de muntstukjes te gooien.
- Nadat alle spelers hebben gegooid, ga je kijken naar de paap. Indien deze nog rechtstaat, neemt speler 1 zijn “teppe” en gaat terug aan de werplijn een nieuwe poging ondernemen. Nadat speler 1 heeft geworpen, neemt speler 2 zijn Teppe en zo verder met alle resterende spelers. De Teppe’s blijven dus op het speelveld liggen! Enkel op het moment dat je gaat werpen, neem je enkel jouw teppe weg om naar de 8 meter lijn te gaan.
- De andere spelers blijven meestal in de omgeving van de paap kijken, maar let a.u.b. goed op. Een schijf tegen je heen krijgen kan pijn doen!
- Nu is het kijken welke schijf het dichtst bij een of meerdere muntjes ligt. De afstand tussen de schijf en het muntje moet kleiner zijn dan de afstand van de paap naar datzelfde muntje. Ligt een schijf het dichtste bij een of meer muntjes, dan mag de eigenaar van deze schijf de muntjes oprapen. Deze schijf moet vervolgens wel weggenomen worden uit het speelveld.
- Zodra alle muntjes gewonnen zijn is het eerste spel gedaan. Hij of zij die op het einde het meeste muntjes kan verzamelen is de winnaar en moet het volgende spel voorbereiden. (nieuwe muntjes op de paap leggen). Je kan ook telkens dezelfde muntjes gebruiken en gewoon opschrijven hoeveel muntjes iedereen heeft verdient.



Extra informatie:

- liggen de muntjes in een sliert en raken ze elkaar onderling, dan wint de persoon of paap, die het dichtst bij een muntje ligt, de sliert.
- ligt er na verschillende beurten nog 1 muntje en duurt het eindeloos tot het gewonnen is, dan legt men het spel stil. We beginnen een nieuw spel en dat ene muntje wordt extra bij op de paap gezet.
- ligt de paap op de muntjes en een schijf beland op zijn beurt er bovenop, dan blijft het geld altijd aan de paap, ook al raken de muntjes de schijf.
- in sommige situaties kan het voor je voordeliger zijn als je probeert de paap weg te spelen.
- landt een schijf bovenop een andere schijf dan mag de eigenaar van de onderste, als hij aan beurt is, de bovenliggende schijf even oplichten en zijn schijf wegnemen.
- geldstukken die niet meer te vinden zijn, worden vervangen.
- valt de paap om door windstoot, dan wordt deze eerst weer rechtop gezet. Valt ze om door de trillingen van een neerploffende schijf of door wegvliegend zand, dan wordt ze niet recht gezet.

Puntenverdeling:

- 1 muntje = 1 punt
- Er worden normaal 8 rondes gespeeld.

De winnaar trakteert!