

SPELREGELS JENGA

Aantal spelers:

2+

De spelregels volksspel Jenga:

- Alle blokken worden gestapeld in de vorm van een toren, elke laag bestaat uit vier blokken die plat naast elkaar liggen en elke laag moet loodrecht geplaatst worden op de vorige laag.
- Zodra de toren is gebouwd, mag de speler die hem heeft gebouwd beginnen.
- De speler neemt een blok uit een willekeurige laag (behalve uit de 3 bovenste lagen) en legt het blok bovenop de toren, ook loodrecht op de vorige laag.
- Gebruik slechts één hand, de toren mag ook alleen met één hand tegelijk aangeraakt worden.
- Hierna is de beurt voorbij. Als de volgende speler van mening is dat de toren gaat omvallen, mag hij/zij nog 10 seconden wachten voordat de beurt verder gaat.
- Het spel eindigt als de toren omvalt.



Variatie: “Touch ’n Go”, met deze spannende variant moet je de blok nemen die je eerst aanraakt. Geen enkel ander blok mag worden weggetrokken uit de stapel. 2 handen zijn bij deze variant wel toegelaten.

Puntenverdeling:

- De verliezer is de persoon die de toren heeft laten omvallen (de speler die aan de beurt was toen de toren viel).
- De speler die de toren toch aanraakt met beide handen of in de variatie van “Touch ’n Go” toch 2 blokken aanraakt, is uitgeschakeld en mag niet meer meedoen.

Veel succes!