


SPELREGELS TOUWTREKKEN

Aantal spelers:

2 tot 10 spelers en 1 jurylid

Spelregels teamspel Touwtrekken:

- 
- Verdeel 2 teams evenredig in aantal of geschat gewicht van de spelers.
 - Plaats de 2 kleine paaltjes op het speelveld, 4 meter uit elkaar.
 - Leg het touw parallel met de paaltjes zodat het rode vlaggetje in het midden van de paal ligt.
 - De 2 teams nemen nu het touw stevig vast en staan klaar voor het startschot.
 - Het jurylid kijkt toe dat de vlag bij startpositie mooi in het midden tussen de 2 paaltjes is.
 - Er mogen geen knopen of lussen worden aangebracht in het touw.
 - Het touw zomaar loslaten tijdens het trekken betekent een diskwalificatie.
 - Spelers mogen niet opzettelijk gaan liggen of na een val blijven liggen. Alleen de voeten mogen de grond raken.
 - Je mag het touw ook niet rond je pols wikkelen.
 - Enkel de laatste speler mag het touw achter de rug door leggen om meer kracht te kunnen uitoefenen. Het uiteinde moet echter los blijven hangen. Het touw mag geen volledige toer rond het lichaam gaan.
 - Bij aanvang van het spel, roept de jury
"Klaar aan beide zijden?"
"Pak het touw op" (jury steekt beide handen in de lucht)
"Strekken" (touw strekken en jury dirigeert het touw naar het middelpunt).
"TREKKEN.... NU!" (Bij Trekken enige spanning op het touw zetten en bij "NU" gaan de armen snel omlaag en mag de strijd beginnen).

Puntenverdeling:

- Een poging is ten einde indien de jury aan de hand van het touw en de terreinmarkering heeft vastgesteld dat het touw voorbij het paaltje is terechtgekomen.
- Per wedstrijd wordt er 2 keer tegen hetzelfde team gestreden.
- Als de 1^{ste} trek is gespeeld, wordt er een adempauze genomen en bij de start van de 2^{de} trek wisselen de teams van plaats.
- Als team A de 2 trekken wint, krijgen ze 3 punten. Indien team A 1 keer wint en Team B 1 keer wint, krijgen ze beide 1 punt.
Als alle teams tegen elkaar hebben gespeeld wint het team met het meeste aantal punten.